

## Programma van Toetsing en Afsluiting schooljaar 2020 - 2021

<b>Vak</b>	Dienstverlening & Producten
<b>Leerweg</b>	KBL
<b>Leerjaar</b>	Klas 3

<b>Methode</b>	Dubbelklik
<b>Sectieleider</b>	N. van Diepen

Periode	Stofomschrijving	Examen-eenheid	Code	Toets-vorm S/P/M	Werktijd toets (minuten)	Weeknr. toets	Weging toets
Periode 1  Thema Sportschool	Kennistoets Profieldeel 1 Organiseren van een activiteit <i>Praktijkaarten</i> 1.2.1 Een activiteit plannen en voorbereiden 1.3.1 Schoonmaakmiddelen en de effecten hiervan op het milieu benoemen 1.3.2 Schoonmaakmiddelen, -materialen en –apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgens voorschriften 1.3.4 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren 1.4.2 Pictogrammen en symbolen met betrekking tot veiligheid en milieu herkennen, uitleggen en gebruiken	P/D&P/1 Kern A + B	DP101	S	45 min	Week 36 t/m 3	1x
	Kennistoets Profieldeel 2 Presenteren, promoten, verkopen <i>Praktijkaarten</i> 2.1.4 Social media gebruiken en toepassen in een zakelijke context 2.2.3 Een verkoopgesprek voeren 2.3.2 Gespreksvaardigheden toepassen 2.3.3 Gebruik maken van passende communicatiemiddelen	P/D&P/2 Kern A + B	DP102	S	45 min	Week 36 t/m 3	1x
	Kennistoets Profieldeel 3 Product maken en verbeteren (Techniek) <i>Praktijkaarten</i> 3.2.1 Werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen 3.2.3 Het vervaardigde product controleren op de kwaliteit	P/D&P/3 Kern A + B	DP103	S + P	45 min	Week 36 t/m 3	1x

van de verbinding 3.2.4 Een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines 3.2.5 Handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken						
Kennistoets Profieldeel 4 Multimediale producten maken <i>Praktijkaarten</i> 4.2.2 Een camera hanteren vanuit verschillende camerastandpunten 4.2.3 Genres in beeldmateriaal onderscheiden 4.2.5 Een script uitwerken in een globaal storyboard 4.2.6 Het script voorleggen aan de opdrachtgever en de keuzes beargumenteren 4.2.7 Een draaiboek en een taakverdeling maken 4.2.8 Een apparatuur- en materialenlijst opstellen voor het maken van de opnames 4.2.9 Opgenomen beelden bewerken en monteren	P/D&P/4 Kern A + B	DP104	S	45 min	Week 36 t/m 3	1x
Kennistoets Taken Basiskennis 1.2.1 Een activiteit plannen en voorbereiden 1.2.3 Voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen 1.3.5 Een ruimte inrichten en gebruiksklaar maken 2.3.1 Uitleg, instructie, voorlichting en informatie geven aan publiek, bezoekers en deelnemers 2.3.3 Gebruik maken van passende communicatiemiddelen 3.2.1 Werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen	P/D&P/1, 2, 3 Kern A + B	DP105	S	45 min	Week 36 t/m 3	1x
Afsluitende toetsen: - Vaardighedentoets (Taken Basiskennis) * Gemiddelde van: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Profieldeel 1, 2 + 4 (1x)</li> <li>• Profieldeel 3 (Techniek) (1x)</li> </ul> - Kennistoets (Praktijkaarten Profieldeel 1 t/m 4) *	P/D&P/1, 2, 3, 4 Kern A + B	DP106	S + P + M	2x 90 min	Week 4	2x
		DP107		45 min		2x
<b>* Dit onderdeel is niet herkansbaar.</b> <b>SE-cijfer = gemiddelde van cijfer periode 1 + 2 + 3 + 4</b>						

## Programma van Toetsing en Afsluiting schooljaar 2020 - 2021

<b>Vak</b>	Dienstverlening & Producten
<b>Leerweg</b>	KBL
<b>Leerjaar</b>	Klas 3

<b>Methode</b>	Dubbelklik
<b>Sectieleider</b>	N. van Diepen

Periode	Stofomschrijving	Examen-eenheid	Code	Toets-vorm S/P/M	Werk-tijd toets (minuten)	Weeknr. toets	Weging toets
Periode 2  Thema Tuincentrum	Kennistoets Profieldeel 1 Organiseren van een activiteit <i>Praktijkaarten</i> 1.1.1 Wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren 1.2.1 Een activiteit plannen en voorbereiden 1.3.1 Schoonmaakmiddelen en de effecten hiervan op het milieu benoemen 1.3.2 Schoonmaakmiddelen, -materialen en –apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgens voorschriften 1.3.4 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren 1.4.2 Pictogrammen en symbolen met betrekking tot veiligheid en milieu herkennen, uitleggen en gebruiken 1.4.3 Talen van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden en melding maken daarvan 1.4.4 Taken van beveiligers benoemen	P/D&P/1 Kern A + B	DP201	S	45 min	Week 5 t/m 24	1x
	Kennistoets Profieldeel 2 Presenteren, promoten, verkopen <i>Praktijkaarten</i> 2.1.1 Media-uitingen met elkaar vergelijken een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijv. doel, doelgroep, functionaliteit en duurzaamheid 2.1.2 Voor een bepaald doel en een bepaalde doelgroep een media-uiting maken 2.1.3 Kenmerken van media-uitingen benoemen en de	P/D&P/2 Kern A + B	DP202	S	45 min	Week 5 t/m 24	1x

	verschillende functies daarvan aangeven 2.2.1 Omschrijven, benoemen en uitleggen waarom promotie belangrijk is 2.2.2 Een promotieplan maken en beoordelen						
	Kennistoets Profieldeel 3 Product maken en verbeteren (Techniek) <i>Praktijkaarten</i> 3.1.2 Een product ontwerpen en tekenen in een 2D- en 3D tekenprogramma 3.2.1 Werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen 3.2.2 Een product in elkaar zetten door gebruik te maken van verbindingen 3.2.3 Het vervaardigde product controleren op de kwaliteit van de verbinding 3.2.4 Een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines 3.2.5 Handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken	P/D&P/3 Kern A + B	DP203	S + P	45 min	Week 5 t/m 24	1x
	Kennistoets Profieldeel 4 Multimediale producten maken <i>Praktijkaarten</i> 4.1.1 Informatie verwerken en deze vormgeven in een layout 4.4.1 Kenmerken van applicaties benoemen en concurrerende applicaties met elkaar vergelijken 4.4.2 De inrichtingen van applicaties analyseren 4.4.3 Wensen van de opdrachtgever inventariseren en interpreteren 4.4.4 De functionaliteit van de applicatie beschrijven 4.4.5 Een schematische weergave van de werking van de applicatie aanvullen 4.4.6 Een schematische weergave maken van de werking van de applicatie 4.4.7 De functionaliteit omzetten in een ontwerp 4.4.8 Op basis van aangereikte informatie de applicatie bouwen en toegankelijk maken voor gebruikers	P/D&P/4 Kern A + B	DP204	S	45 min	Week 5 t/m 24	1x

	<p>4.4.9 De applicatie presenteren aan de opdrachtgever</p> <p>4.4.10 De applicatie presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren</p>						
	<p>Kennistoets Taken Basiskennis</p> <p>1.2.1 Een activiteit plannen en voorbereiden</p> <p>1.2.1 Een activiteit plannen en voorbereiden</p> <p>1.2.2 Berekeningen met betrekking tot de kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren</p> <p>1.2.3 Voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen</p> <p>1.2.4 Een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering</p> <p>1.3.3 Voorstellen doen voor de inrichting van een milieustraat en deze toepassen</p> <p>1.3.5 Een ruimte inrichten en gebruiksklaar maken</p> <p>1.4.1 Maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van de uit te voeren activiteit voor het milieu te beperken</p> <p>1.4.3 Talen van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden en melding maken daarvan</p> <p>1.4.5 Vluchtroutes herkennen, gebruiken en maken</p> <p>1.4.6 Nood- en hulpposten inrichten</p> <p>2.1.1 Media-uitingen met elkaar vergelijken een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijv. doel, doelgroep, functionaliteit en duurzaamheid</p> <p>2.1.2 Voor een bepaald doel en een bepaalde doelgroep een media-uiting maken</p> <p>2.1.3 Kenmerken van media-uitingen benoemen en de verschillende functies daarvan aangeven</p> <p>2.1.4 Sociale media gebruiken en toepassen in een zakelijke context</p> <p>2.3.2 Gespreksvaardigheden toepassen</p> <p>2.3.4 Gebruik maken van passende communicatiemiddelen</p> <p>4.1.1 Informatie verwerken en deze vormgeven in een lay-out</p>	<p>P/D&amp;P/1, 2, 4 Kern A + B</p>	<p>DP205</p>	<p>S</p>	<p>45 min</p>	<p>Week 5 t/m 24</p>	<p>1x</p>
	<p>Afsluitende toetsen: - Vaardigheidentoets (Taken Basiskennis) *</p>	<p>P/D&amp;P/1, 2, 3, 4 Kern A + B</p>	<p>DP206</p>	<p>S + P + M</p>	<p>2x 90 min</p>	<p>Week 25 + 26</p>	<p>2x</p>

	Gemiddelde van: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Profieldeel 1, 2 + 4 (1x)</li> <li>• Profieldeel 3 (Techniek) (1x)</li> </ul> - Kennistoets (Praktijkaarten Profieldeel 1 t/m 4) *		DP207		45 min		2x
* <b>Dit onderdeel is niet herkansbaar.</b> <b>SE-cijfer = gemiddelde van cijfer periode 1 + 2 + 3 + 4</b>							